

Scratch Desktop

o σκύλος περπατάει

Κώδικας Ενδυμασίες Ήχοι

**Κίνηση**

- κινήσου 10 βήματα
- στρίψε 15 μοίρες
- στρίψε 15 μοίρες
- πήγανε σε τυχαία θέση
- πήγανε σε θέση x: -109 y: -62
- αίσθησε για 1 δευτ. στη θέση τυχαία θέση
- αίσθησε για 1 δευτ. στη θέση x: -109 y:
- δείξε προς κατεύθυνση 90
- δείξε προς δείκτη ποντικού
- άλλαξε x κατά 10
- όρισε x σε -109

εάν γίνει κλικ σε

για πάντα

- κινήσου 10 βήματα
- επόμενη ενδυμασία
- εάν σε άρα, αναπήδησε
- περίμενε 0.2 δευτερόλεπτα

Αντικείμενο Dog2 x: -109 y: -62 Μέγεθος: 100 Κατεύθυνση: 90

9:07 πμ 4/4/2022

Scratch Desktop

o σκύλος γαβγίζει κ μιλάει

Κώδικας Ενδυμασίες Ήχοι

**Κίνηση**

- κινήσου 10 βήματα
- στρίψε 15 μοίρες
- στρίψε 15 μοίρες
- πήγανε σε τυχαία θέση
- πήγανε σε θέση x: 52 y: -55
- αίσθησε για 1 δευτ. στη θέση τυχαία θέση
- αίσθησε για 1 δευτ. στη θέση x: 52 y:
- δείξε προς κατεύθυνση 90
- δείξε προς δείκτη ποντικού
- άλλαξε x κατά 10
- όρισε x σε 52

για πάντα

- περίμενε 0.2 δευτερόλεπτα
- εάν σε άρα, αναπήδησε
- επόμενη ενδυμασία
- παίξε ήχο dog 2 μέχρι τέλους
- ακέφου γαβ γαβ για 0.2 δευτερόλεπτα
- κινήσου 10 βήματα

εάν γίνει κλικ σε αυτό το αντικείμενο

- πες γαβ γαβ

Αντικείμενο Dog2 x: 52 y: -55 Μέγεθος: 100 Κατεύθυνση: 90

9:09 πμ 4/4/2022

Scratch Desktop

Scratch Αρχείο Επεξεργασία Εκπαιδευτικό υλικό η τρελή πόλη

Κώδικας Ενδυμασίες Ήχοι

**Κίνηση**

- κινήσου 10 βήματα
- στρίψε 15 μοίρες
- στρίψε 15 μοίρες
- πήγανε σε τυχαία θέση
- πήγανε σε θέση x: 61 y: 49
- αλοήθαζε για 1 δευ. στη θέση τυχαία θέση
- αλοήθαζε για 1 δευ. στη θέση x: 61 y:
- δείξε προς κατεύθυνση 90
- δείξε προς δέκτη ποντικού
- άλλαξε x κατά 10
- όρισε x σε 61

όταν γίνει κλικ σε αυτό το αντικείμενο  
δημιούργησε κλώνο του εαυτού μου

για πάντα

- κινήσου 10 βήματα
- επόμενη ενδυμασία
- εάν σε όριο, αναπήδησε

Αντικείμενο: Mouse1 x: 61 y: 49 Μέγεθος: 40 Κατεύθυνση: -30

Σκηνή: Υπόβαθρο 2

9:10 πμ 4/4/2022

Scratch Desktop

Scratch Αρχείο Επεξεργασία Εκπαιδευτικό υλικό Η μπάλα τρέχει σαν τρελή

Κώδικας Ενδυμασίες Ήχοι

**Όψεις**

- πες Γεια! για 2 δευτερόλεπτα
- πες Γεια!
- σκέψου Χμμ... για 2 δευτερόλεπτα
- σκέψου Χμμ...
- άλλαξε ενδυμασία σε ball-a
- επόμενη ενδυμασία
- άλλαξε υπόβαθρο σε υπόβαθρο1
- επόμενο υπόβαθρο
- άλλαξε μέγεθος κατά 10
- όρισε μέγεθος σε 100 %
- άλλαξε σφέ χρώματος κατά 25
- όρισε σφέ χρώματος σε 0

όταν γίνει κλικ σε

- όρισε μέγεθος σε 100 %

για πάντα

- κινήσου 10 βήματα
- επόμενη ενδυμασία
- εάν σε όριο, αναπήδησε
- άλλαξε μέγεθος κατά 20

όταν πατηθεί πλήκτρο c

- όρισε μέγεθος σε 100 %

Αντικείμενο: Ball x: 131 y: -20 Μέγεθος: 400 Κατεύθυνση: 102

Σκηνή: Υπόβαθρο 3

9:12 πμ 4/4/2022

Scratch Desktop

Λαβύρινθος παιχνίδι

Κώδικας Ενδυμασίες Ήχοι

Όψεις

- Κίνηση
- Όψεις
- Ήχος
- Συμβάντα
- Έλεγχος
- Αισθητήρες
- Τελεστές
- Μεταβλητές
- Οι Εντολές μου

Όψεις

- πες Γεια! για 2 δευτερόλεπτα
- πες Γεια!
- σκέψου Χμμ... για 2 δευτερόλεπτα
- σκέψου Χμμ...
- άλλαξε ενδυμασία σε basketball
- επόμενη ενδυμασία
- άλλαξε υπόβαθρο σε υπόβαθρο 1
- επόμενο υπόβαθρο
- άλλαξε μέγεθος κατά 10
- όρισε μέγεθος σε 100 %
- άλλαξε σφέ χρώματος κατά 25
- όρισε σφέ χρώματος σε 0

Όταν πατηθεί πλήκτρο οποιαδήποτε βέλος

- δωδε προς κατεύθυνση 60
- κινήσου 10 βήματα
- εάν σπύχθη χρώμα τότε
- πληγώνε σε θέση x: -226 y: 164

Όταν πατηθεί πλήκτρο δεξιά βέλος

- κινήσου 10 βήματα
- δωδε προς κατεύθυνση 90
- εάν σπύχθη χρώμα τότε
- πληγώνε σε θέση x: -226 y: 164

Όταν πατηθεί πλήκτρο κάτω βέλος

- κινήσου 10 βήματα
- δωδε προς κατεύθυνση 180
- εάν σπύχθη χρώμα τότε
- πληγώνε σε θέση x: -226 y: 164

Όταν πατηθεί πλήκτρο αριστερά βέλος

- κινήσου 10 βήματα
- δωδε προς κατεύθυνση 0
- εάν σπύχθη χρώμα τότε
- πληγώνε σε θέση x: -226 y: 164

Αντικείμενο

Basketball

x: -218 y: 142

Μέγεθος: 50 Κατεύθυνση: 90

Σκηνή

Υπόβαθρο: 2

9:15 πμ 4/4/2022